

Rubén Romero

● Diseñador UX/UI y Frontend

CONTACTO

santofimiagraphic@gmail.com
santofimiagraphic.com
linkedin.com/in/rubén-romero-42123941
Barcelona

ESPECIALIDADES

Investigación y auditorías UX
Arquitectura de información
Prototipado
Sistemas de diseño
Accesibilidad
IA aplicada al diseño
Frontend

HERRAMIENTAS

Figma • Sketch • HTML • CSS •
JavaScript • React

FORMACIÓN

Grado en Diseño Gráfico (BA)
EADe • University of Wales
2011 — 2014
Second Class Honours, Division 1

CERTIFICACIONES

Design Accessibility
AI in UX/UI Design

IDIOMAS

Español • Inglés

PERFIL

Diseño productos digitales y los construyo. Me muevo entre la investigación con usuarios, la interfaz y el código que la lleva a producción.

Llevo más de 11 años diseñando interfaces y experiencias digitales. Empecé como diseñador gráfico y desarrollador frontend en una agencia, y desde entonces he trabajado en consultoría de software, en el producto de una empresa de ciberseguridad y con marcas de e-commerce.

Me interesa que cada pantalla deje claro qué se puede hacer, por qué importa y cuál es el siguiente paso. Por eso trabajo de principio a fin: arquitectura de información, flujos, prototipos, sistemas de diseño accesibles y, cuando hace falta, el frontend.

EXPERIENCIA

Cofundador • UX/UI y estrategia de producto • Deseo Lab nov 2025 — actualidad

Diseño y optimizo interfaces de principio a fin para que los usuarios entiendan al instante qué pueden hacer y cuál es el siguiente paso.

- Arquitectura de información, flujos y wireframes para web y producto.
- Auditorías UX para detectar fricción en los recorridos clave y convertirla en backlog accionable.
- Diseño de alta fidelidad y sistemas de diseño consistentes, accesibles y fáciles de implementar.
- Métricas UX (abandono en embudos, formularios completados) e iteración con tests A/B y prototipos.

Diseñador UX/UI • Twelve Legs Marketing LLC jul 2023 — actualidad

Diseño UX/UI y desarrollo web para marcas de e-commerce, de los flujos y wireframes a la interfaz final, con foco en la conversión y el proceso de compra.

Diseñador UX/UI • Freelance jun 2023 — actualidad

Diseño UX/UI para distintos sectores: auditorías UX, wireframes, prototipos e interfaz para web y producto.

- Escaparate interactivo con web app para Celeste, de Familia Torres (2025).

Product Designer • Empresa de ciberseguridad may 2021 — jun 2023

Responsable de toda la interfaz y la experiencia de usuario del producto. Aprendí React para equilibrar las limitaciones técnicas con la propuesta de diseño.

Creative Developer y diseñador UX/UI • Bekodo jun 2016 — may 2021

En esta consultora de software optimicé el proceso de diseño en múltiples plataformas digitales, trabajando junto a un equipo de desarrollo.

Diseñador gráfico y desarrollador frontend • Binaria jul 2014 — jun 2016

Agencia Digital

Proyectos creativos y desarrollo web para clientes corporativos, junto al director creativo y el CTO.